

PICTO BRIC

Pikto tehličky

Kirszbaum Greg & Alex Sander – Muriel Kerba



7 ^{rokov}
-99





Vek: 7 – 99 rokov



Počet hráčov: 3 – 6



Obsah: 20 kariet so zadaniami (120 zadaní), 1 kocka, tehličky: 26 obdĺžnikových, 4 okrúhle, 20 výherných žetónov, 45-sekundové presýpacie hodiny.



Cieľ hry: Mať na konci hry čo najviac bodov.

Príprava hry:



Zamiešajte karty s úlohami a uložte ich otočené lícom nadol na kôpku doprostred stola. Pripravte si tehličky, presýpacie hodiny a výherné žetóny. Na hru 3 až 6 hráčov odoberte z kôpky kariet so zadaniami 2 karty, aby mal každý hráč rovnaký počet ťahov.



Postup hry:

Hru začne najstarší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek.

Hráč si potiahne kartu so zadaniami a hodí kockou, ktorá mu určí, ktorý predmet na karte budú ostatní hráči hádať. Napríklad: keď hodí červenú, budú ostatní hádať červený predmet na karte.

Hráč položí kartu so zadaniami otočenú lícom nadol pred ostatných hráčov.

Pozor, tak, aby nikto nevidel, čo je na karte!

Otočte presýpacie hodiny a hráč má 45 sekúnd, aby pomohol ostatným uhádnuť daný predmet na karte. Ostatným pomáha tak, že z tehličiek poskladá daný predmet.

Ostatní hráči sa snažia čo najrýchlejšie uhádnuť predmet, pričom majú neobmedzený počet pokusov. Umelec skladá dovtedy, kým predmet neuhádnu, pričom nesmie hovoriť alebo im inak radiť.

Keď hráč uhádne správne, umelec otočí kartu so zadáním, aby odpoveď potvrdil. Hráč, ktorý uhádol správne, získa výherný žetón a umelec získa kartu so zadaniami.

Keď žiaden z hráčov neuhádne, kým ubehne daný čas, nikto nezíska výherný žetón. Kartu so zadaniami treba dať nabok.

Poznámky:

- Keď sa v prípade správnej odpovede viacerých hráčov nevedia hráči dohodnúť, kto ju povedal prvý, umelec si vyberie hráča, ktorý povie svoju odpoveď prvý.
- Umelec nesmie hovoriť alebo používať posunky, kým ostatní hádajú.
- Umelec môže použiť ľubovoľný počet tehličiek a otočiť ich tak, ako chce.

Nasleduje ďalšie kolo. Tehličky dajte doprostred stola a pripravte presýpacie hodiny.

Ďalší hráč si potiahne kartu so zadaniami a ostatní hráči môžu hádať daný predmet.

Koniec hry:

Keď sa minie kôpka kariet so zadaniami, hra sa skončila.

Hráči si spočítajú body: 1 bod zakaždý výherný žetón a 1 bod za každú kartu so zadaniami.

Hráč, ktorý má najviac bodov, je víťaz!

Keď dvaja alebo viacerí hráči majú remízu, je víťazom hráč, ktorý má najviac kariet so zadaniami.

Autori hry: Grégory Kirszbaum, Alex Sanders.

PICTO BRIC

Pikto tehličky

DJ00801



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com
Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk

Pozor. Malé diely.