






# KOTAKOTE

 **Vek:** 6 – 99 rokov

 **Počet hráčov:** 2 – 6

 **Obsah:** 30 kariet so zadaním (nízka náročnosť s 1 obrázkom, vyššia náročnosť s 2 obrázkami), 6x sada 4 kotakote kariet.

 **Cieľ hry:** Získať 5 predlohových kariet.

 **Príprava hry:** Hráči si spoločne zvolia stupeň náročnosti.  
Nízka náročnosť – karty so zadaním otočte stranou s 1 obrázkom nahor a položte ich na stôl.  
Vyššia náročnosť – karty so zadaním otočte stranou s 2 obrázkami nahor a položte ich na stôl.

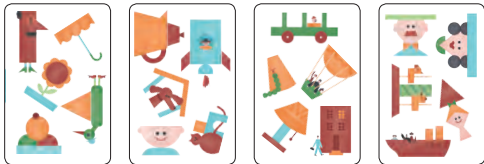
Karty so zvoleným stupňom náročnosti zamiešajte a uložte ich na kôpku doprostred stola. Každý hráč si pripraví sadu 4 kotakote kariet.

4 kotakote karty

lícová strana



rubová strana

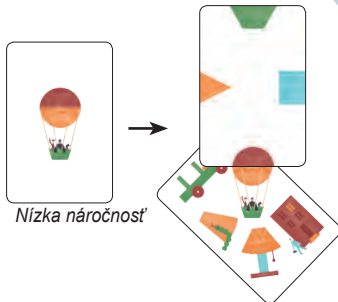


**Priebeh hry:** Hráči si zoberú do rúk svoje kotakote karty. Vložiť smú iba tie karty, ktoré sú potrebné na riešenie zadania. Ostatné karty držia naďalej v ruke.

Otočte prvú kartu so zadaním a položte ju doprostred stola tak, aby ju každý dobre videl. Na karte je 1 alebo 2 obrázky (podľa stupňa náročnosti).

Hráči sa naraz snažia pomocou svojich kotakote kariet zreprodukovať obrázok na karte so zadaním.

Každý si obrázok skladá tak, že vhodný geometrický tvar (správnej farby) priloží k polovici príslušného obrázka.



*Nízka náročnosť*

Keď sú na karte so zadaním 2 obrázky, treba zostaviť podľa predlohy oba obrázky.



*Vyššia náročnosť*



Keď je niektorý hráč hotový, zvolá „Kotakote“. Kontrola obrázka/-ov je spoločná:

- Keď je obrázok/-ky správne zostavený, získa hráč karty so zadaním a až do konca hry ich drží v ruke.
- Keď obrázok/-ky nie je správne zostavený, vráti hráč 1 zo svojich prv získaných kariet (ak nejakú získal). Túto kartu a kartu so zadaním položte naspodok kôpky kariet.

Každý hráč si vezme svoje kotakote karty (a svoje získané karty) do rúk a zamieša ich.

Nasleduje ďalšie kolo – hráči otočia ďalšiu kartu so zadaním.

**Koniec hry:** Víťazom je hráč, ktorý prvý získa 5 kariet so zadaním.

*Autor hry: Sébastien Decad.*