

GUZZLE



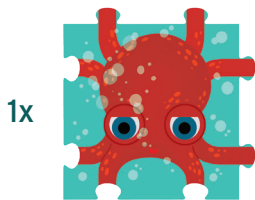
SK

6 rokov
6-99



GUZZLE

Obsah



40x



40x

**Obsah:**

2 sady po 41 dielov na zostavenie chobotnice
1 sada = 1x hlava chobotnice, chápadlá: 8x koncové diely, 16x 2-smerné diely, 16x 4-smerné diely

Princíp hry: Guzzle je puzzle hra. Dvaja hráči súperia, ktorý najrýchlejšie perfektne poskladá chobotnicu.

Cieľ hry: Čo najrýchlejšie poskladať chobotnicu s 8 chápadlami.

Príprava hry: Každý hráč si zoberie sadu 41 dielikov rovnakej farby.

Priebeh hry: Pred začiatkom hry si hráči zvolia stupeň náročnosti/model chobotnice, ktorý chcú poskladať. Podľa stupňa náročnosti treba pri skladaní chobotnice použiť určitý minimálny počet 4-smerných dielikov. Keď si hráči zvolili stupeň náročnosti, môže každý začať skladať svoju chobotnicu. Kto je hotový, tomu sa skontroluje, či:

- použil daný počet 4-smerných dielikov
- je chobotnica úplná (pozri ďalej „úplná chobotnica“).

Keď je všetko správne, hráč vyhral kolo. Chobotnice treba rozobrať a pokračuje sa ďalším kolom.

Úplná chobotnica:

- má všetkých 8 koncových dielov chápadiel
- nemá neprepojené 2-smerné alebo 4-smerné diely
- nemá žiadne hluché, od hlavy odpojené miesta.

2-smerné diely



4-smerné diely



Stupeň náročnosti

Od zvoleného stupňa náročnosti závisí požadované množstvo 4-smerných dielov, ktoré treba použiť.

Stupeň 1: 2 4-smerné diely

Stupeň 2: 4 4-smerné diely

Stupeň 3: 6 4-smerné diely

Stupeň 4: 8 4-smerných dielov

Stupeň 5: 10 4-smerných dielov

Stupeň 6: 12 4-smerných dielov

Stupeň 7: 14 4-smerných dielov

Stupeň 8: 16 4-smerných dielov

Poznámka: Spočiatku, keď sa s hrou oboznamujete, môže si každý hráč zvoliť vlastný stupeň náročnosti.

Model chobotnice

Okrem stupňa náročnosti sa dá skladať podľa modelu chobotnice. Hráči môžu používať ľubovoľné diely, ale výsledok musí zodpovedať určenému modelu chobotnice.

Model si zvolia hráči. Každý skladá svoju chobotnicu. Kto je hotový, u toho sa skontroluje, či:

- dodržal daný model
- je chobotnica úplná.

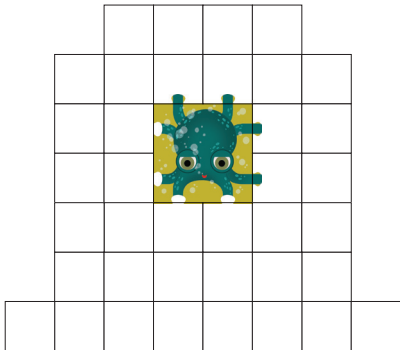
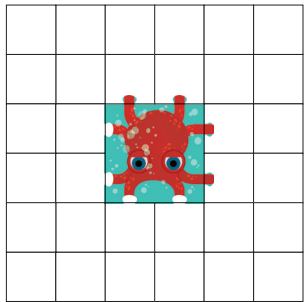
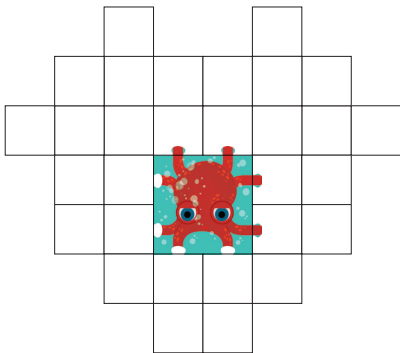
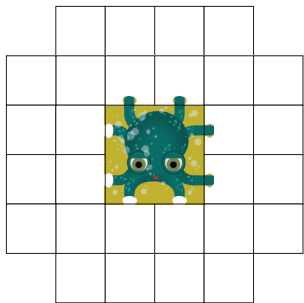
Keď je všetko správne, hráč vyhral kolo. Chobotnice treba rozobrať a pokračuje sa ďalším kolom. Predlohy modelov sú na konci návodu na hru.

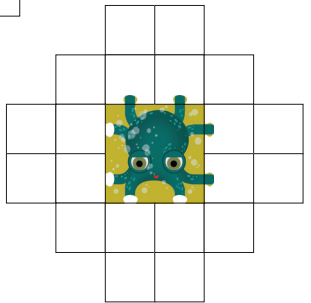
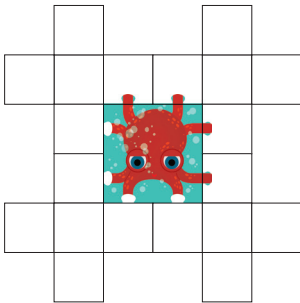
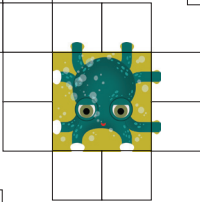
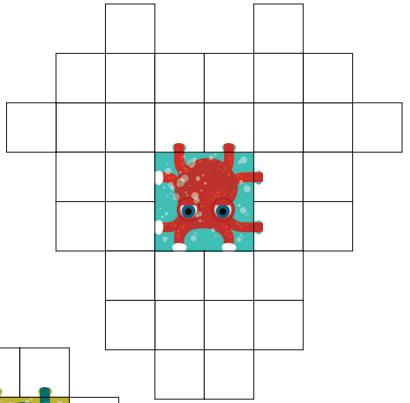
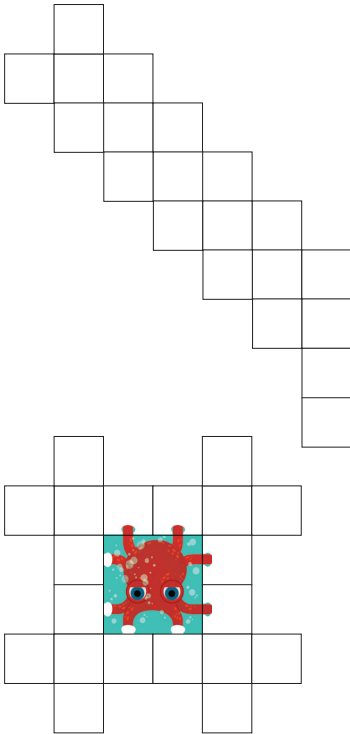
Koniec hry:

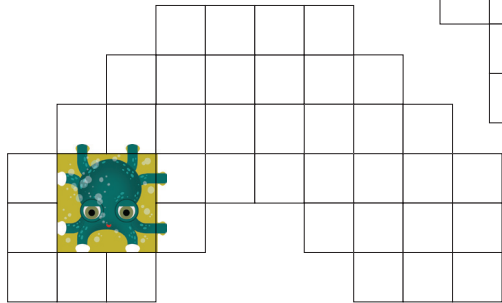
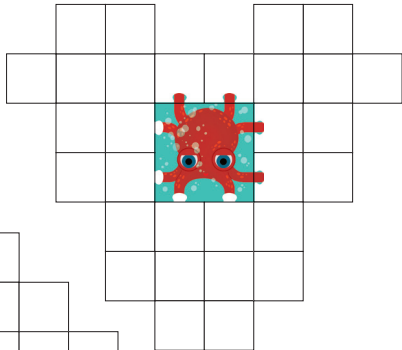
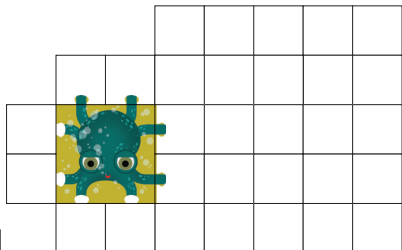
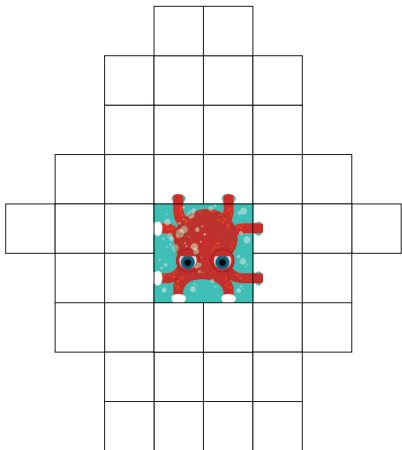
Hráč, ktorý prvý vyhrá 3 kolá, je víťaz.

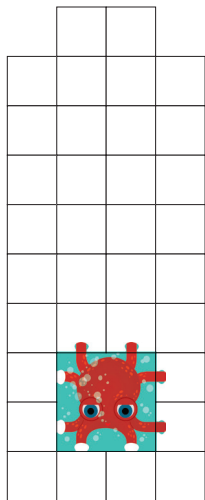
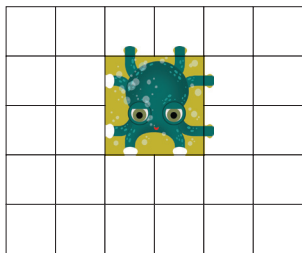
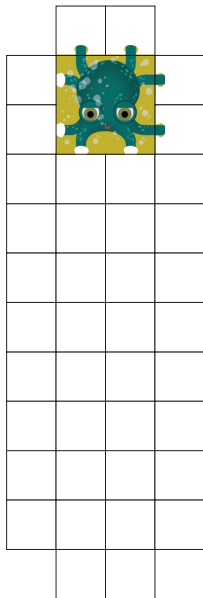
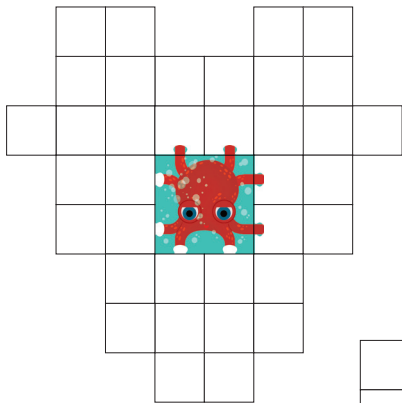
Tipy

Skladať sa vám bude ľahšie, ak si vopred roztriedite dieliky chápadiel: koncové diely, 2-smerné a 4-smerné diely. Hlavu chobotnice položte pred seba.









GUZZLE

DJ08471



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne

Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk

Pozor, balenie obsahuje malé
časti.