



Magic Hat

Kúzelný klobúk



6 rokov
6-99

Pamätová hra

SK

Návod na hru

Magic Hat

Kúzelný klobúk



Vek: 6 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4 hráčov



Obsah: 6 kúzelných klobúkov (každý so zvieratkom vo vnútri), 6 kariet so zvieratkom, 4 žetóny s kúzelným klobúkom, 1 žetón s kúzelnou paličkou.



Cieľ hry: Byť prvý, kto získa žetón s kúzelnou paličkou.



Príprava hry:

Všetky kúzelné klobúky otočte dnom nadol, aby nebolo vidieť, čo je v nich a poukladajte ich doprostred stola. Všetkých 6 kariet so zvieratkom otočte lícom nahor a zoradte ich. Pripravte si žetóny s kúzelnými klobúkmi a s kúzelnou paličkou.



Hrá sa na niekoľko kôl.

Príprava:

Zamiešajte klobúky (vnútro klobúkov nie je vidieť) a 1 z nich dajte nabok. Tento klobúk dajte do škatule (vnútro klobúka stále nie je vidieť): zvieratko v ňom je to, ktoré nechal kúzelník zmiznúť. Ostatných 5 klobúkov usporiadajte do kruhu vedľa kariet so zvieratkami.



Postup:

Hru začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, môže:



Hráč, ktorý je na rade, môže:

- **pozrieť sa do klobúka**

ALEBO

- **povedať, ktoré zvieratko chýba.**

Pozrieť sa do klobúka:

Hráč sa pozrie do niektorého klobúka z kruhu na stole a bez toho, aby niekomu povedal, čo videl, ho zas položí na stôl a zamení s niektorým iným klobúkom.

Poznámka: Klobúky musí zameniť tak, aby to každý hráč videl.

Povedať, ktoré zvieratko chýba:

Hráč, ktorý je na rade, povie názov zvieratka, ktoré chýba. Pozrie sa dovnútra klobúka v škatuli, no nepovie ostatným, čo videl.

- Keď je v klobúku zvieratko, ktoré povedal, že chýba, vyhral kolo. Nasleduje ďalšie kolo a začína hráč po ľavici výhercu.
- Keď v klobúku nie je zvieratko, ktoré povedal, vypadne z kola, pričom nesmie prezradiť, ktoré zvieratko videl. Ostatní hráči pokračujú v hre, kým jeden z nich vyhrá.

Poznámka: Keď zostane v kole iba jeden hráč, vyhrá kolo.

Vyhrať kolo:

Keď hráč vyhrá kolo, získa žetón s kúzelným klobúkom. Ak už má jeden taký, získa žetón s kúzelnou paličkou a je víťazom hry.

Koniec hry:

Keď hráč získa žetón s kúzelnou paličkou, je víťazom hry.

Variant pre skúsených hráčov: Keď hráč zamení jeden klobúk za druhý, môže zameniť ďalšie 2 ľubovoľné.

Autori hry: Jonathan Favre-Godal & Corentin Lebrat