

# PIRATE ISLAND

Pirátsky ostrov



5 rokov  
-99



# PIRATE ISLAND

Pirátsky ostrov

---

## Obsah



x4



x1



x4

x1

x45



5 až 99 rokov



2 až 4 hráči



15 min.

**Obsah:** 1 herná doska "Ostrov krokodíla", herné dosky "pirát a jeho korisť", 4 figúrky, 1 kocka, 45 žetónov.

**Všetci na palubu! Ktorý pirát nájde poklad Edwarda Hrozného ako prvý? Ukrýva sa na Ostrove krokodíla a budete potrebovať všetko pirátske šťastie a odvalu, aby ste ho vysnorili!**

**Princíp hry:** Pirátsky ostrov je zbieracia a hádzacia hra. Hráči zbierajú žetóny: zlaté mince, drahokamy, loď, kompas alebo mapu, aby dosiahli Ostrov krokodíla. Keď sa naň dostanú, musia nájsť kľúč a truhlicu. Ale pozor na ostatných pirátov - tiež si robia záľusk na túto korisť!

**Cieľ hry:** Prvý nájst truhlicu s pokladom a kľúč od truhlice na jej otvorenie, ALEBO prvý pozbierať najväčšiu korisť (7 zlatých mincí alebo 5 drahokamov).

**Príprava hry:** Hernú dosku Ostrov krokodíla položte doprostred stola. Vedľa nej si pripravte kocku. Žetóny uložte rubovou stranou nahor a roztriedte ich na 2 kôpky: na kôpku pirátskych klobúkov a kôpku pirátskych hákov. Žetóny každej kôpky zamiešajte.

30 klobúkových žetónov, stále otočených klobúkom nahor, poukladajte na 5 pevninských území (okolo ostrova):

- 6 na Sopečnú krajinu,
- 6 na Kvetinový lúku,
- 6 na Spalujúcu púšť,
- 6 na Hustý les,
- 6 na Strmé hory.

15 hákových žetónov, stále otočených hákom nahor, poukladajte na 3 časti ostrova:

- 5 na Palmový pláž,
- 5 na Les papagájov,
- 5 na Krokodíliu pláž.

Každý hráč si vyberie hernú dosku "pirát a jeho korisť" a položí ju pred seba. Zoberie si figúrku príslušnej farby a postaví ju na ktorékoľvek z pevninských území. Hráči začínajú z pevniny, nie z ostrova.

**Postup hry:** Hru začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na ťahu, musí:

1/ ťhať figúrkou a

2/ otočiť žetón ALEBO ukradnúť žetón jednému alebo viacerým protihráčom.

### Ťah figúrkou

Hráči môžu vyplávať k ostrovu až keď získajú potrebné žetóny: 2 časti lode a kompas alebo mapu (podľa toho, čo majú zadané na hernej doske).

Kým nemajú tieto žetóny, môžu sa presúvať len na vedľajšie pevninské územie. Až keď hráč získa celú loď a navigačnú pomôcku, môže vyplávať na more. Potom sa už môže ľubovoľne presúvať (na ostrov alebo pevninu).

**Poznámka:** Hráči sa musia presúvať, nesmú zostávať na rovnakom území.

## Otočiť žetón

Po presune na ďalšie územie môže hráč otočiť ktorýkoľvek žetón z tohto územia.

- Keď žetón potrebuje, zoberie si ho a položí na svoju hernú dosku.
- Keď žetón nepotrebuje, obráti ho späť a nechá na pôvodnom mieste.

Nasleduje ďalší hráč.

## Žetóny:

Sú rôzne druhy žetónov:

- **Kraby:** kraby zostávajú na ostrove a nemajú na ďalší postup žiaden vplyv.
- **Časti lode:** sú iba na pevnine. Hráč potrebuje 1 prednú a 1 zadnú časť lode, aby mohol vyplávať na more.
- **Mapy a kompasy:** sú iba na pevnine. Hráči majú zadané na herných doskách, či potrebujú mapu alebo kompas, aby mohli vyplávať na more.
- **Kľúče:** 1 kľúč je na pevnine a 1 na ostrove. Bez kľúča sa nedá otvoriť truhlica.
- **Zlaté mince a drahokamy:** väčšina z nich je na pevnine. Kto získa 7 zlatých mincí a 5 drahokamov, je víťazom hry!
- **Truhlica s pokladom:** všetky sú na ostrove. Kto nájde truhlicu svojej farby a kľúč na otvorenie truhlice, je víťazom hry!
- **Krokodíl:** túla sa po ostrove. Keď ho hráč nájde, krokodíl sa vyplaší a utečie zo svojej časti ostrova na vedľajšiu časť ostrova. Hráč si zvolí, na ktorú časť ho presunie a zamieša ho medzi ostatné žetóny (všetky sú otočené pirátskym hákom nahor).

## Ukradnúť žetón

Keď sa hráč presunie, nemusí otočiť žetón, ale môže ho ukradnúť ľubovoľnému protihráčovi alebo protihráčom, ktorí sa nachádzajú na území, kam práve prišiel.



### Hodí kockou:

> Keď padne šabl'a - zásah! ! Z hernej dosky každého hráča na tomto území si hráč zoberie žetón a položí ho na svoju hernú dosku.

**Poznámka:** Hráči môžu brať len žetóny so zeleným pozadím (drahokamy, zlaté mince a kľúče).



> Keď padne lebka a hnáty - smola! Neudeje sa nič a nasleduje ďalší hráč.



**Koniec hry:** Hra sa skončila, keď hráč získal:

- truhlicu svojej farby a kľúč

alebo

- 7 zlatých mincí

alebo

- 5 drahokamov.

Hráč je víťazom a najlepším pirátom!

## Herný variant pre 2 hráčov

Pre hru 2 hráčov platia rovnaké pravidlá s niekoľkými obmenami.

### Príprava hry:

- Pridajte hernú dosku s papagájom (na rubovej strane hernej dosky s červeným pirátom), ktorá zastupuje tretieho hráča.

- Na hernú dosku s papagájom položte nasledovné žetóny s pirátskym klobúkom na rubovej strane: 2 drahokamy a 3 zlaté mince.

Ostatných 25 žetónov rozdeľte rovnomerne na 5 pevninských území.

- Hráči si pripravíva figúrky na pevninu a dohodnú sa, na ktoré pevninské územie postavia červenú figúrku. Figúrka tam po celú hru zostane.

### Postup hry:

Platia rovnaké pravidlá ako uvedené vyššie. Keď hráč príde na územie s papagájom, môže skúsiť z jeho hernej dosky ukradnúť zlaté mince a drahokamy.

# PIRATE ISLAND

Pirátsky ostrov

DJ08595

Pozor. Malé diely.



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

[www.djeco.com](http://www.djeco.com)

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

[www.djeco.sk](http://www.djeco.sk)