

MYSTERAX Edition COLLECTOR

Kartová hra postrehu a rýchlosti

PROMO edícia (samostatne nepredajná)



Vek: 4 +



Počet hráčov: 2 – 5



Obsahuje: 42 kariet (7 scén x 6 kariet na scénu)



Cieľ hry: Najrýchlejšie nájdite „nesprávne“ zvieratko alebo predmet, ktoré sa skrývajú v rôznych scénach.



Príprava hry: Zamiešajte 42 kariet a uložte ich lícom nadol do stredu stola.

Hranie hry: Začína najstarší hráč, potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Keď sú všetci hráči pripravení a dávajú pozor, hráč otočí prvú kartu z kôpky a položí ju lícom nahor vedľa kôpky tak, aby ju všetci hráči správne videli.

Všetci hráči hrajú súčasne, pozerajúc na kartu a hľadajúc to nesprávne zvieratko alebo malý predmet, ktoré nezodpovedá téme scény na karte.

Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel „to“ nesprávne, položí ukazovák na predmet alebo zvieratko (aby ostatným hráčom ukázal, kde to je) a zakričí: "Žirafa!" alebo "Čokoláda!" atď.



MYSTERAX Edition COLLECTOR

Kartová hra postrehu a rýchlosti

PROMO edícia (samostatne nepredajná)



- Ak hráč odpovie správne a ak to ostatní hráči uvidia a potvrdia, hráč vyhrá kartu a nechá si ju pred sebou. Potom sa začína nové kolo.

- Ak sa hráč pomýli a ukáže na časť scény a nie na „nesprávne“ zvieratko alebo predmet, kolo pokračuje bez daného hráča. Ostatní hráči môžu pokračovať v hľadaní „nesprávneho“ zvieratka alebo predmetu, ale daný hráč sa už nemôže zúčastniť hľadania ani vyhrať danú kartu. Keď nejaký iný hráč nájde „nesprávne“ zvieratko alebo predmet na karte, vyhrá túto kartu a začína sa nové kolo.

Poznámka:

Ak sa to žiadnemu z hráčov nepodarí, karta sa odstráni z hry. Na začatie nového kola ďalší hráč počká, kým budú všetci pripravení, a otočí novú kartu z kôpky, a tak ďalej, kým sa neobrátia všetky karty.

Dôležité:

- na jednej karte je len jedno „nesprávne“ zvieratko alebo predmet
- to isté „nesprávne“ zvieratko alebo predmet sa nikdy neobjaví na iných kartách s rovnakou scénou
- ak hráč správne ukáže ukazovákom na „nesprávne“ zvieratko alebo predmet, ale pomýli sa v mene, stále vyhráva kartu

Koniec hry:

Hra končí, keď v kôpke nie sú žiadne ďalšie karty: víťazom je ten, kto vyhral najviac kariet!

Hra od Grégoryho Kirszbauma a Alexa Sandersa

DJECO

Výhradný distribútor pre SR: Leuk s. r. o., www.djeco.sk